

CATALOGO GIOCHI IN SCATOLA ASS. I PALLADIANI

1. Image Family

Descrizione	Party game di intuizione e creatività: i giocatori usano carte trasparenti illustrate da sovrapporre e combinare per far indovinare parole, frasi o concetti.
Durata	circa 30 minuti
Giocatori	3-8
Cooperativo o competitivo	Competitivo a squadre / party game

2. HeroQuest - Sistema di gioco

Descrizione	Dungeon crawler fantasy classico: un gruppo di eroi esplora stanze, combatte mostri, cerca tesori e affronta missioni guidate da un giocatore che controlla il male (o da app, se usata).
Durata	circa 60-120 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	Cooperativo asimmetrico / 1 contro molti

3. Marvel Zombies

Descrizione	Versione Zombicide ambientata nell'universo Marvel: i giocatori controllano eroi zombie e affrontano missioni contro orde e nemici gestiti dal sistema.
Durata	circa 60 minuti
Giocatori	1-6
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

4. Marvel Zombies: X-Men Resistance

Descrizione	Stand-alone ambientato nel mondo Marvel Zombies, ma dal lato dei supereroi superstiti: missioni narrative, combattimenti e obiettivi da completare contro il sistema.
Durata	circa 60 minuti
Giocatori	1-6
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

5. Affari Tuoi

Descrizione	Trasposizione da tavolo del celebre game show televisivo: si aprono pacchi e si prendono decisioni di rischio cercando di massimizzare la vincita.
Durata	circa 20-30 minuti
Giocatori	fino a 4
Cooperativo o competitivo	Competitivo / party game

6. Jetpack Joyride

Descrizione	Adattamento da tavolo del videogioco mobile: i partecipanti muovono il proprio personaggio nel laboratorio in tempo reale, evitando ostacoli e raccogliendo punti.
Durata	circa 20 minuti
Giocatori	1-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

7. Scarabeo Junior

Descrizione	Versione per bambini del classico gioco di parole: si compongono termini sulla plancia in modo più accessibile rispetto all'edizione standard.
Durata	circa 20-30 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

8. Ticket to Ride: Europa

Descrizione	Gioco ferroviario per famiglie in cui si raccolgono carte per costruire tratte, completare biglietti destinazione e collegare città europee.
Durata	circa 30-60 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	Competitivo

9. 7 Wonders

Descrizione	Gioco di civilizzazione con draft simultaneo di carte: si sviluppa la propria città, si costruiscono strutture e si cerca di ottenere il maggior numero di punti.
Durata	circa 30 minuti
Giocatori	3-7
Cooperativo o competitivo	Competitivo

10. The Mind

Descrizione	Cooperativo minimalista in cui i giocatori devono giocare carte in ordine crescente senza comunicare apertamente.
Durata	circa 15-20 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

11. Hanamikoji

Descrizione	Duello elegante per due giocatori: si cerca di ottenere il favore delle geishe con gestione mano, bluff e decisioni tattiche molto tese.
Durata	circa 15 minuti
Giocatori	2
Cooperativo o competitivo	Competitivo

12. Power Hungry Pets

Descrizione	Gioco di carte rapido e leggero, con effetti diretti e colpi bassi, in cui gli animali lottano per il potere usando abilità immediate.
Durata	circa 15 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

13. 5-Minute Dungeon

Descrizione	Dungeon crawler frenetico in tempo reale: il gruppo gioca carte contemporaneamente per superare mostri, ostacoli e boss prima che il tempo scada.
Durata	5-30 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

14. Risiko! Alleanze Segrete

Descrizione	Versione di Risiko! con forte enfasi su trattative, obiettivi e accordi temporanei: conquista, diplomazia e colpi di scena sulla mappa.
Durata	circa 45-90 minuti
Giocatori	3-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

15. Alta Tensione

Descrizione	Gestionale economico in cui si acquistano centrali elettriche, si comprano risorse e si espande la propria rete per alimentare più città degli avversari.
Durata	circa 120 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

16. Scarabeo

Descrizione	Classico gioco di parole su plancia: si formano termini con lettere pescate, cercando di sfruttare moltiplicatori e caselle migliori.
Durata	circa 60-90 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

17. Hand of Fate: Ordeals (inglese)

Descrizione	Avventura deck-building ispirata al videogioco omonimo: si affrontano incontri, si migliorano equipaggiamento e abilità e si supera un percorso di sfide.
Durata	circa 30-120 minuti
Giocatori	1-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

18. Zombies!!! (inglese)

Descrizione	Gioco a tema zombesco con mappa modulare: si esplora la città, si combattono zombie e si cerca di sopravvivere o arrivare all'elicottero prima degli altri.
Durata	circa 60 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

19. Marvel D.A.G.G.E.R.

Descrizione	Cooperativo strategico su larga scala ambientato nell'universo Marvel: gli eroi viaggiano, combattono minacce globali e affrontano una nemesi finale.
Durata	circa 180-240 minuti
Giocatori	1-5
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

20. Catan

Descrizione	Gestionale/strategico di commercio e sviluppo: si raccolgono risorse, si costruiscono strade e insediamenti e si contratta con gli altri per arrivare ai punti vittoria.
Durata	circa 60-90 minuti
Giocatori	3-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

21. Centauri Saga

Descrizione	Avventura fantascientifica con esplorazione spaziale e scontri tra flotte; combina atmosfera narrativa e impostazione 4X cooperativa.
Durata	circa 60-90 minuti
Giocatori	1-4
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

22. La Colonna di Fuoco

Descrizione	Gestionale ambientato nell'Inghilterra del XVI secolo, ispirato al romanzo di Ken Follett: si amministrano risorse, si compiono azioni politiche e si sviluppano attività.
Durata	circa 60-90 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

23. Il Mondo senza Fine

Descrizione	Gestionale/strategico tratto da Ken Follett: i giocatori partecipano allo sviluppo della città, alla costruzione e alla gestione delle risorse in epoca medievale.
Durata	circa 90-120 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

24. Arkham Horror

Descrizione	Avventura investigativa lovecraftiana: gli investigatori esplorano una città piena di eventi, mostri e misteri, cercando di fermare una minaccia cosmica.
Durata	circa 120-180 minuti
Giocatori	1-6
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

25. Taboo

Descrizione	Party game di parole in cui bisogna far indovinare un termine senza usare le parole proibite riportate sulla carta.
Durata	circa 30 minuti
Giocatori	4+ (di solito a squadre)
Cooperativo o competitivo	Competitivo a squadre

26. S.P.Q. Risiko!

Descrizione	Versione romana di Risiko!, con conquiste territoriali e ambientazione legata al mondo dell'antica Roma.
Durata	circa 90-120 minuti
Giocatori	3-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

27. Carcassonne

Descrizione	Classico tile-laying in cui si costruisce il territorio medievale tessera dopo tessera, piazzando seguaci per ottenere punti.
Durata	circa 35-45 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	Competitivo

28. Azul

Descrizione	Astratto elegante di selezione tessere: si scelgono piastrelle da esporre nel proprio schema cercando combinazioni efficienti e pochi scarti.
Durata	circa 30-45 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

29. Pozioni Esplosive

Descrizione	Gioco di combinazioni e biglie colorate: si prendono ingredienti dal dispensatore per innescare esplosioni a catena e completare pozioni.
Durata	circa 30-45 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

30. Dixit

Descrizione	Gioco d'immaginazione basato su illustrazioni oniriche: si danno indizi creativi e si votano le carte per fare punti.
Durata	circa 30 minuti
Giocatori	3-8
Cooperativo o competitivo	Competitivo

31. Catan: Il Duello

Descrizione	Versione per due giocatori ambientata nell'universo di Catan, basata su carte e sviluppo progressivo del proprio principato.
Durata	circa 45-75 minuti
Giocatori	2
Cooperativo o competitivo	Competitivo

32. Pylos

Descrizione	Astratto per due in cui si costruisce una piramide di sfere: vince chi riesce a piazzare l'ultima biglia in cima o a gestire meglio la propria riserva.
Durata	circa 15 minuti
Giocatori	2
Cooperativo o competitivo	Competitivo

33. Karak

Descrizione	Family dungeon crawler leggero: ogni giocatore esplora il labirinto, sconfigge mostri, ottiene tesori ed equipaggiamenti e cerca di essere il più ricco.
Durata	circa 45 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	Competitivo

34. Throw Throw Burrito

Descrizione	Party game velocissimo che mescola raccolta set e lanci di burrito di gomma: si fanno tris di carte e si scatenano mini-duelli fisici.
Durata	circa 15 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

35. Ticket to Ride: New York

Descrizione	Versione compatta e veloce di Ticket to Ride ambientata a New York: si completano tratte brevi in partite rapide.
Durata	circa 10-15 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

36. Labirinto

Descrizione	Classico gioco di percorso variabile: si spostano corridoi del labirinto per raggiungere tesori e obiettivi prima degli altri.
Durata	circa 20-30 minuti
Giocatori	2-4
Cooperativo o competitivo	Competitivo

37. The Heist - Una rapina in tempo reale

Descrizione	Esperienza narrativa/investigativa a missione viva: il gruppo pianifica una rapina e, una volta avviata, la esegue in tempo reale coordinandosi sotto pressione.
Durata	circa 90-150 minuti
Giocatori	1-5
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

38. Zombicide Seconda Edizione

Descrizione	Gioco da tavolo cooperativo ambientato in un'apocalisse zombie, in cui i giocatori controllano un gruppo di sopravvissuti con abilità uniche. Si esplorano scenari, si completano obiettivi e si combattono orde di zombie che diventano sempre più pericolose. Sistema semplice ma molto tattico, con forte progressione dei personaggi.
Durata	circa 60-120 minuti
Giocatori	1-6
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

39. Coccorido

Descrizione	Party game divertente e caotico in cui i giocatori devono indovinare parole o frasi attraverso disegni... ma usando solo suoni tipo "coccodè"! Il risultato è un mix esilarante di mimica, creatività e risate assicurate. Ideale per gruppi e serate leggere.
Durata	20–30 minuti
Giocatori	3-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

40. Exploding Kittens

Descrizione	Gioco di carte rapido e strategico in cui i giocatori pescano dal mazzo cercando di evitare le carte "Exploding Kitten", che eliminano immediatamente dalla partita. Carte speciali permettono di evitare l'esplosione, attaccare gli avversari o manipolare il mazzo. Semplice da imparare, ma con tanta interazione e colpi bassi.
Durata	15-20 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	Competitivo

41. Unstable Unicorns

Descrizione	Gioco di carte strategico e caotico in cui i giocatori devono costruire un esercito di unicorni nella propria stalla. Carte magia, downgrade e upgrade permettono di sabotare gli avversari e proteggere i propri unicorni. Atmosfera ironica e cattiva al punto giusto, con molta interazione tra i giocatori.
Durata	30-60 minuti
Giocatori	2-8
Cooperativo o competitivo	Competitivo

42. Kaleidos

Descrizione	Gioco di osservazione e rapidità in cui i giocatori devono trovare il maggior numero possibile di oggetti
--------------------	---

	all'interno di un'illustrazione, tutti iniziati con una lettera specifica estratta a ogni turno. Vince chi riesce a individuare più elementi validi. Stimola attenzione, memoria e colpo d'occhio.
Durata	30-45 minuti
Giocatori	2-12
Cooperativo o competitivo	Competitivo

43. Nebbie Su Carcassonne

Descrizione	Versione cooperativa di Carcassonne in cui i giocatori collaborano per contenere fantasmi e spiriti che infestano il territorio. Introduce meccaniche nuove come cimiteri, fantasmi e obiettivi condivisi.
Durata	35-60 minuti
Giocatori	1-5
Cooperativo o competitivo	Cooperativo

44. Mysteryum

Descrizione	Gioco cooperativo investigativo e deduttivo in cui un giocatore interpreta un fantasma e comunica con gli altri tramite visioni illustrate. Gli investigatori devono interpretare gli indizi per scoprire colpevole, luogo e arma del delitto. Atmosfera molto evocativa e onirica.
Durata	45 minuti
Giocatori	2-7
Cooperativo o competitivo	cooperativo

45. One Piece: Nakama – Amici e Nemici

Descrizione	Gioco di carte ambientato nell'universo di One Piece in cui i giocatori reclutano alleati (nakama) e affrontano nemici iconici della serie. Si combinano carte personaggio e abilità per ottenere punti e costruire la squadra migliore, con meccaniche semplici ma strategiche.
Durata	20-30 minuti
Giocatori	2-5
Cooperativo o competitivo	cooperativo

46. Bandido

Descrizione	Gioco di carte cooperativo in cui i giocatori devono impedire la fuga di un prigioniero chiudendo tutti i tunnel della sua rete sotterranea. Le carte vengono posizionate per bloccare le uscite, ma più si gioca più il sistema si espande, rendendo la sfida sempre più difficile. Semplice da imparare ma impegnativo da
--------------------	---

	vincere.
Durata	10-15 minuti
Giocatori	1-4
Cooperativo o competitivo	cooperativo

47. Level 10

Descrizione	Gioco di carte in stile rummy in cui i giocatori devono completare livelli sempre più difficili, formando combinazioni specifiche di carte (tris, scale, colori, ecc.). Ogni round richiede un obiettivo diverso e chi riesce a completare per primo tutti i livelli vince la partita. Semplice ma con una buona componente strategica e di gestione della mano.
Durata	20-30 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	cooperativo

48. Risiko

Descrizione	Classico gioco di strategia e conquista territoriale in cui i giocatori guidano eserciti con l'obiettivo di completare la propria missione segreta o dominare il mondo. Combattimenti risolti con i dadi, gestione delle truppe e alleanze temporanee rendono ogni partita diversa e ricca di colpi di scena.
Durata	90-180 minuti
Giocatori	3-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

49. Risiko! Da Torneo

Descrizione	Edizione di Risiko! progettata per il gioco competitivo e i tornei ufficiali. Mantiene le meccaniche classiche di conquista territoriale, ma utilizza un regolamento standardizzato, missioni e criteri di punteggio pensati per garantire partite più equilibrate e confrontabili. Richiede pianificazione, gestione delle truppe e capacità tattica.
Durata	90-150 minuti
Giocatori	3-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

50. Monopoli

Descrizione	Classico gioco di contrattazione e gestione economica in cui i giocatori acquistano terreni, costruiscono case e alberghi e riscuotono affitti dagli avversari. L'obiettivo è amministrare al meglio il proprio patrimonio e portare gli altri giocatori alla bancarotta attraverso investimenti, trattative e un pizzico di fortuna.
--------------------	---

Durata	60-180 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

51. Gatti che Odiano I Cetrioli

Descrizione	Party game di carte veloce e divertente in cui i giocatori cercano di evitare i cetrioli e raccogliere il minor numero possibile di punti negativi. Tra bluff, memoria e decisioni tattiche, ogni turno può ribaltare la situazione. Regole semplici e partite rapide lo rendono ideale per tutta la famiglia e per serate in compagnia.
Durata	20-30 minuti
Giocatori	2-6
Cooperativo o competitivo	Competitivo

Fonti usate per la compilazione

- BoardGameGeek, per i dati generali di molti titoli.
- Pagine editore/distributore quando disponibili (ad esempio Asmodee, CMON, Fantasy Flight Games, MS Edizioni, Gigamic).
- Schede di negozi specializzati e portali ludici per confermare numero giocatori e durata nelle edizioni italiane.
- I contenuti testuali del presente catalogo sono stati redatti e rielaborati dall'Associazione I Palladiani a scopo informativo.
- I nomi dei giochi, marchi e contenuti citati appartengono ai rispettivi proprietari e sono utilizzati esclusivamente a fini descrittivi, senza alcuna affiliazione ufficiale.
- I contenuti testuali del presente catalogo sono stati redatti e rielaborati dall'Associazione I Palladiani anche con il supporto di strumenti di intelligenza artificiale.